



IMPARARE DAL PASSATO

MUSEI DI SCARLINO

Proposta didattica per la scuola primaria (e dell'infanzia)
2022-2023

La proposta didattica di **Past Experience** è fortemente caratterizzata dall'aspetto esperienziale di tutte le attività. Studenti e insegnanti avranno l'opportunità di immergersi nella storia di un territorio unico, per conoscere e toccare con mano le tracce del nostro passato.

Le esperienze proposte, dalle più tradizionali a quelle ludico-didattiche, sono improntate all'educazione verso la conoscenza, allo sviluppo delle abilità e alla responsabilità e cura del patrimonio culturale. L'apprendimento seguirà il percorso dell'indagine propria del mestiere dell'**archeologo** e dello **storico**, nell'ambito della quale lavoro di squadra, pensiero critico, abilità comunicative e creatività sono i punti cardine.

Le **visite guidate**, sempre accompagnate da approfondimenti teorici che stimolino il pensiero e le conoscenze, potranno essere integrate con laboratori manuali e sperimentazioni pratiche, volti ad accrescere curiosità ed entusiasmo. Le attività sono condotte da archeologi e storici professionisti con esperienza di educatori museali. La durata di ciascuna attività, visita o laboratorio è di circa 1 ora.

CHI SIAMO

www.pastexperience.it

<https://www.youtube.com/watch?v=ZSKmJ8G1Ozw>

<https://www.youtube.com/watch?v=8VNjRwNXbog&t=3s>

<https://www.youtube.com/watch?v=n6rGmkdF5iU>



PERCORSI DIDATTICI

I moduli didattici prevedono: la visita ai musei, una lezione introduttiva e un laboratorio a scelta. La durata è di mezza giornata (3 ore), con possibilità di pranzo al sacco.

AMBIENTE, NATURA E PREISTORIA

LABORATORI

IMPRONTE E FOSSILI

Come nascono i fossili?
I bambini lo scopriranno creando il loro fossile, animale o vegetale.

FLORA DI MAREMMA

Quali alberi e piante ha utilizzato l'uomo nei millenni per vivere nel territorio di Scarlino? I bambini lo scopriranno creando un loro erbario delle specie vegetali e arboree raccolte durante escursioni guidate all'interno dei sentieri delle Bandite di Scarlino.

CON LE MANI E LE CONCHIGLIE

Un viaggio nel Neolitico per creare e decorare un contenitore in argilla con le proprie mani.

POP-UP DEGLI ANTENATI

Come era il paesaggio preistorico di Populonia? I bambini potranno creare e colorare il paesaggio in cui viveva l'uomo nella Preistoria.

GLI ETRUSCHI

VISITA

ETRUSCHI A SCARLINO

Con l'archeologo alla scoperta degli oggetti della vita quotidiana degli Etruschi.

LABORATORI

PAROLE DAL MEDITERRANEO

Come parlavano gli Etruschi? La lingua e l'alfabeto etrusco non sono un mistero, ma uno strumento per conoscere le connessioni con le altre culture del Mediterraneo. I bambini riprodurranno una decorazione e l'incisione del proprio nome su una lamina metallica.

ORO, ARGENTO E FANTASIA

Gli Etruschi erano orafi molto raffinati. I bambini entreranno nel mondo dell'oreficeria antica decorando con la tecnica a sbalzo un medaglione di lamina metallica.

ESSENZE DI TURAN

Piante, fiori, oli e odori del mondo etrusco, per scoprire le regole della bellezza e dell'igiene. I bambini creeranno il loro olio profumato con le tecniche antiche.

POP-UP POGGIO TONDO

Come era il paesaggio etrusco di Scarlino? I bambini potranno creare e colorare il paesaggio in cui vivevano gli Etruschi del Pian d'Alma, tra templi, fattorie e forni per la produzione del ferro.

I ROMANI

VISITA

MAPS

Con l'archeologo al Museo archeologico di *Portus Scabris* e introduzione ai metodi della ricerca archeologica subacquea.

LABORATORI

LA STORIA NELL'ANFORA

Che cos'è la stratigrafia archeologica? Un'anfora, il contenitore per eccellenza dell'antichità, sarà lo strumento per trasmettere ai bambini i metodi della ricerca archeologica.

L'ARCHEOLOGIA DEL MARE

Quali erano le attività che i Romani facevano in mare e quali tracce ne restano? Dopo aver esaminato alcuni reperti che il mare di Scarlino ha restituito, i bambini saranno coinvolti in una ricognizione didattica sulla spiaggia.

BELLEZZE AL BAGNO... ROMANO

Che cosa è il *calidarium*? Partendo dalle terme della villa romana del Puntone Vecchio i bambini scopriranno le regole della bellezza e dell'igiene nel mondo romano e creeranno un olio profumato come quello usato da Giulio Cesare.

È GIA' TUO

Di chi sono i reperti che troviamo? Un laboratorio di educazione al patrimonio per trasmettere ai bambini il senso civico e come comportarsi in caso di scoperta fortuita di un reperto archeologico.

POP-UP DELL'ARCHEOLOGO SUBACQUEO

Hai visto come funziona uno scavo archeologico subacqueo? Adesso i bambini potranno creare e colorare il loro cantiere di scavo, con gli archeologi, i monumenti, i reperti e gli attrezzi.

POP-UP DI PORTUS SCABRIS

Come era il porto romano di Scarlino? I bambini creeranno la banchina del porto con navi, anfore, merci e marinai provenienti da tutto il Mediterraneo.

IL MEDIOEVO

VISITA

IL TESORO DELLA ROCCA

Con l'archeologo al Centro di documentazione del territorio Riccardo Francovich e introduzione ai metodi della ricerca storica.

LABORATORI

DRAGHI E TESTONI: LE MONETE DEGLI APPIANI

Cento bellissime monete d'oro del Tesoro di Scarlino. I bambini le scopriranno e si cimenteranno nella riproduzione su lamina metallica della moneta più caratteristica della famiglia Appiani: il Testone!

DRAGHI E CAVALIERI: STEMMI E SCUDI DEGLI APPIANI

Attenti agli attacchi! I bambini saranno guidati alla scoperta dell'araldica rinascimentale e della storia della Rocca di Scarlino, ricreando l'elmo e lo scudo dei cavalieri su cui campeggia il temibile Drago degli Appiani!

SULLA TAVOLA NEL MEDIOEVO

Quali erano i cibi e i sapori nel Medioevo? I bambini lo scopriranno insieme all'archeologo riproducendo le decorazioni dei piatti utilizzati sulle tavole dell'epoca.

POP-UP DELLA ROCCA

I ragazzi ricostruiranno il paesaggio medievale di Scarlino: con la Rocca Pisana, la chiesa del Tesoro, i soldati e gli uomini e le donne che abitavano il Castello.



TREKKING



I bambini riceveranno una carta topografica del sentiero che percorreranno e, insieme alla guida escursionistica ambientale (GAE), acquisiranno le conoscenze di base della cartografia e della sentieristica.

LA LAGUNA DI SCARLINO

Il Museo archeologico di Portus Scabris rappresenta una “porta” di accesso al Parco Nazionale delle Colline Metallifere Grossetane, Geoparco UNESCO, il punto di partenza per scoprire la biodiversità, le storie e i personaggi che nel corso dei secoli hanno vissuto nel territorio di Scarlino.

I bambini saranno guidati in una passeggiata laddove nell’antichità sorgeva la grande e ricca laguna di Scarlino. Il fascino silenzioso del Padule sarà il veicolo di un viaggio nel tempo alla scoperta delle mille trasformazioni di un territorio e di come l’uomo ha saputo adattarsi ai cambiamenti influenzandoli a sua volta.

IL CASTAGNETO DELLA ROCCA

La Rocca di Scarlino è una “porta” di accesso al Parco Nazionale delle Colline Metallifere Grossetane, Geoparco UNESCO, un territorio dal patrimonio naturalistico, minerario e storico unico e variegato. Dalla Rocca prende avvio un sentiero che si snoda attraverso la macchia mediterranea, che su questo territorio si caratterizza per la presenza di castagneti spontanei e coltivati. I bambini saranno guidati alla scoperta delle specie vegetali del luogo e all’utilizzo che ne veniva fatto nell’antichità.

LA NECROPOLI ETRUSCA DI POGGIO TONDO

I boschi delle Bandite di Scarlino conservano le tracce delle monumentali tombe a tumulo dei principi etruschi di Vetulonia, che vivevano negli insediamenti del Pian D’Alma, propaggine marittima della metropoli etrusca. I bambini percorreranno un facile e avventuroso sentiero che porterà alla scoperta delle specie arboree delle Bandite ed a conoscere la millenaria funzione del bosco per gli abitanti di queste zone. Giunti in cima a Poggio Tondo entreranno nella Necropoli dove visiteranno i grandi tumuli.

IL PARCO DELLE COSTIERE

Il confine marittimo delle Bandite di Scarlino lambisce uno dei territori più affascinanti del Comune di Scarlino. Attraverso un sentiero panoramico i bambini scopriranno la vegetazione, la fauna, la storia e i luoghi del Golfo di Follonica, tra questi Cala Martina, dove nel 1849 Garibaldi si imbarcò alla volta di Porto Venere, e la famosa spiaggia di Cala Violina, geosito del Parco Nazionale delle Colline Metallifere Grossetane.

ESPERIENZE GIORNALIERE

Alcune idee per trascorrere un'intera giornata all'insegna della natura, dell'archeologia e della storia di Scarlino e del suo territorio: i nostri "pacchetti giornalieri" possono essere composti da varie attività e modulati secondo le esigenze delle singole classi.

VOGLIO FARE L'ARCHEOLOGO SUBACQUEO!

Ore 9.30 Arrivo al MAPS:
introduzione ai metodi della ricerca archeologica sul campo e subacquea
Ore 10.30 Pausa merenda
Ore 11.00 Visita del Museo archeologico di Portus Scabris e introduzione allo studio della ceramica romana
Ore 13.00 Pic nic al sacco presso il MAPS
Ore 14.00 Laboratorio "L'archeologia del mare", con ricognizione didattica sulla spiaggia
Ore 16.00 Saluti e rientro

I PROFUMI DEL BOSCO

Ore 9.30 Arrivo alla Rocca di Scarlino: visita dell'area della Rocca
Ore 11.00 Pausa merenda
Ore 11.20 Trekking "Castagneto della Rocca", tra macchia mediterranea, castagneti e marroneti, alla scoperta del innumerevoli risorse del bosco di Scarlino
Ore 13.00 Pic nic al sacco presso il Parco del Rivellino
Ore 14.30 Laboratorio "Flora di Maremma", con realizzazione dell'erbario
Ore 16.00 Saluti e rientro

NATURA MILLENARIA

Ore 9.30 Arrivo al MAPS:
trekking "La laguna di Scarlino"
Ore 10.30 Pausa merenda sulla spiaggia
Ore 13.00 Rientro al MAPS e pic nic al sacco
Ore 14.30 Laboratorio a scelta nell'ambito "Ambiente, natura e preistoria"
Ore 16.00 Saluti e rientro

ETRUSCHI A SCARLINO

Ore 9.30 Ritrovo a Pian d'Alma - loc. Val Molina: trekking "La necropoli etrusca di Poggio Tondo"
Ore 11.00 Pausa merenda
Ore 11.20 Visita della Necropoli e della Fattoria
Ore 13.00 Pic nic al sacco nell'area archeologica
Ore 14.30 Laboratorio a scelta: nell'ambito "Gli Etruschi"
Ore 16.00 Saluti e rientro

MODALITA' E COSTI

- Visita guidata ad un Museo: € 75 (gruppo fino a 25 partecipanti, gratuito per gli accompagnatori).
- Mezza giornata archeologica (visita ad un Museo + 1 laboratorio a scelta): € 15 ad alunno*.
- Percorso trekking: € 110 (gruppo fino a 25 partecipanti, gratuito per gli accompagnatori).
- Giornata archeologica (trekking + visita ad un Museo/Area archeologica + 1 lab.): € 27 ad alunno*, gratuito per gli accompagnatori.

* Prenotando entro il 31.12.2022 è prevista una riduzione del 15% sulla mezza giornata e la giornata intera.



MODULO DI PRENOTAZIONE ATTIVITA' DIDATTICHE

MUSEI DI SCARINO

Informativa e consenso ai sensi del DLGS n. 196/2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali". I dati contenuti nel modulo saranno trattati da Past Experience per l'invio di informazioni legate alle richieste di visite guidate e laboratori.

Il/la sottoscritto/a _____
insegnante presso la scuola _____
di _____ via _____
n. tel. _____ e-mail _____

con la/le classe/i _____
n. alunni _____
n. accompagnatori _____

intende partecipare al percorso didattico che prevede le seguenti attività e laboratori:

in data (indicare anche possibili alternative):

con orario (indicare orari di arrivo e partenza):

note:

Data _____ Firma _____

Inviare via mail a info@pastexperience.it



Per informazioni:

Past in Progress Srl

Carolina Megale 339 754 4894

Caterina Lazzi 339 868 9745

info@pastexperience.it

www.pastexperience.it